

Cursos para oposiciones

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA Y ORIENTADA A OBJETOS OPOSICIONES DE INFORMÁTICA



PRESENTACIÓN

Este curso está diseñado para preparar a los opositores de los cuerpos de Informática en los contenidos de Programación Estructura y Orientada a Objetos, exigidos en las pruebas oficiales de diferentes administraciones públicas (Administración del Estado, Administraciones Autonómicas, Administraciones Locales y Universidades)

Con un enfoque práctico y adaptado a los temarios actuales, este curso ofrece al alumno recursos, herramientas y apoyo docente para desarrollar sus competencias en esta área.

OBJETIVOS DEL CURSO

- Dominar los fundamentos de la programación estructurada y orientada a objetos.
- Programar en lenguajes clave como Java, C/C++, C#, Python, PHP y JavaScript/TypeScript.
- Aplicar estructuras de control, funciones, recursividad y estructuras de datos básicas.
- Comprender y utilizar conceptos esenciales y avanzados de la POO: clases, herencia, polimorfismo, interfaces y manejo de excepciones.
- Prepararse para resolver ejercicios prácticos en oposiciones y entornos profesionales.

METODOLOGÍA

El curso se imparte en modalidad online, con acceso a una plataforma virtual que incluye:

- Video de presentación del curso.
- Acceso al material didáctico de cada una de las unidades (temario y test, en formato pdf)
- Cuestionario con preguntas adicionales para afianzar los conocimientos.
- Foro de consultas y foro de avisos.
- Acceso a clase online de resolución de dudas (1 clase/mes)

CALENDARIO Y DURACIÓN DEL CURSO

- 1ª Edición: De Noviembre 2025 a Enero 2026.
- 2ª Edición: De Enero a Marzo de 2026.
- 3ª Edición: De Abril a Junio de 2026.
- 4ª Edición: De Julio a Septiembre de 2026.

La duración de cada curso es de 3 meses.

PRECIO

- **200 €/curso.**

MODALIDAD DE FORMACIÓN:

ONLINE

REQUISITOS

Tener alguna titulación en Informática (Ciclo Formativo de Grado Medio o Superior, Grado Universitario o conocimientos de informática).

Cursos para oposiciones

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA Y ORIENTADA A OBJETOS OPOSICIONES DE INFORMÁTICA

PROGRAMA/UNIDADES DIDÁCTICAS

1. Introducción a la programación estructurada:
 - a. E/S, variables, constantes, tipos de datos.
 - b. Condicionales, bucles, ruptura secuencial.
 - c. Funciones, procedimientos, recursividad.
2. Programación básica en los principales lenguajes de programación que se preguntan:
 - a. Java, C/C++, C#, Python, PHP, JavaScript/TypeScript.
3. Estructuras de Datos básicas en los principales lenguajes de programación.
4. Paso por valor y por referencia.
5. Introducción Programación Orientada a Objetos, conceptos básicos.
 - a. Clases, objetos, atributos, constructores, métodos, encapsulación.
6. Conceptos avanzados Programación Orientada a Objetos.
 - a. Relaciones entre clases, herencia, polimorfismo, interfaces, clases abstractas, excepciones.

PROFESORADO

Preparador especializado. Cuenta con gran experiencia profesional en la función pública y en la preparación de oposiciones. Actualmente Profesor de Enseñanza Secundaria de Informática. Profesor externo en la Universidad de Jaén. Graduado y Máster en Ingeniería Informática.

MÁS INFORMACIÓN

ACADEMIA IPAO

C/Santa Paula, 35. 18001-Granada.

958 806074. 620 988215

www.ipao.es / informacion@ipao.es